



Projekt „Lernen durch Spielen“



Vorstellung und Reflexion eines Lernspiels zur Sprachförderung

Namen der Gruppenmitglieder	Claire Torosdag
Name des Lernspiels:	Grundwortschatz DaZ, Nomen und ihre Artikel
Altersgruppe und Anzahl der Spieler:	ab 5 Jahren ca. 2-5 Spieler
Ziele/ didaktische Funktion:	<ul style="list-style-type: none"> - Erster Wortschatz - Wörter verstehen und verinnerlichen - Wörter aussprechen und spontan abrufen
Forderung/ Förderung von Kompetenzen/bereichen (LP GS und/ oder Rahmenrichtlinien DaZ HH):	<p>kommunikative Fertigkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sprechen (Aussprache, Intonation) - Leseverstehen - Sehverstehen - Schreiben <p>Verfügung über sprachliche Mittel</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aussprache und Intonation - Wortschatz <p>Lernmethodische Kompetenz:</p> <ul style="list-style-type: none"> - merkt sich Neues und erinnert Gelerntes - beschäftigt sich konzentriert mit einer Sache - erfasst und stellt Zusammenhänge her <p>sozial-kommunikative Kompetenzen</p> <ul style="list-style-type: none"> -hält vereinbarte Regeln ein
Differenzierungsmöglichkeiten:	Für Neuzugewanderte/ Leseanfänger: Lehrkraft liest Begriffe auf der Auftragskarte zuerst vor

	<p>Für Fortgeschrittene: Benennen der Nomen und Artikel ohne direktes Ablesen</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wörter notieren - Wörter in Sätze einbinden
<p>Vor- und Nachteile (kriteriengeleitet, siehe Übersicht Kriterien Lernspiele):</p>	<p>Vorteil:</p> <p>Potentialität des Lernspiels (nach Forkel):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Leistungs- und Lernprozesse werden nicht als Anstrengung wahrgenommen - Motivationaler Aspekt - Möglichkeit der Selbsttätigkeit und Handlungsorientierung - selbstständig spielbar, Möglichkeit der Selbstkontrolle - Lernen in einem angstfreien Raum <p>Argumente für Lernspiele (nach Meyer):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nutzung zur Anwendung von Lerninhalten und übendem Vertiefen - Abbau der Lehrerzentrierung <p>Nachteile:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Keine genauen Zeitangaben für das Einprägen der Begriffe vorgegeben
<p>Zusammenfassende Beurteilung in fünf Sätzen...</p>	<p>Das Spiel ist schnell aufgebaut und leicht zu verstehen. Es bietet durch die Bildkarten besonders Sprachanfängern eine gute Möglichkeit ihren Wortschatz zu erweitern. Durch das ständige Wiederholen der Begriffe werden diese spielerisch verinnerlicht. Durch die verschiedenen Pakete mit unterschiedlichen Themenbereichen wird trotzdem eine Abwechslung gewährleistet. Somit ist der Preis von 12,90€ im mittleren Bereich und akzeptabel.</p>
<p>Verlag, Erscheinungsjahr, Preis:</p>	<p>Lingoplay, 2014, 12,90€</p>